キャラクター名: イアル

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	１９（推定
冒険者Lv	7	経歴	親に捨てられた		
経験点	610		人族の歴史に興味がある		
			記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	3		22 + 2	4
		敏捷度	9	4		22 + 2	4
体	8	筋力	7	5	3	23 + 2	4
		生命力	10	2		20	3
心	6	知力	11	1		18	3
		精神力	6	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	10	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリネイトブレード	２Ｈ	11		2d+ 11	-1	13	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 10	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中 迷彩ローブ	
右手 剛力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	
その他 敏捷腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

人族のとある村で保護されたミノタウロスのウィークリング。
どのようにしてこの村に来たかは不明で、本人も覚えていない。
また角も折られ、根元がやや残っている程度であった。
そして元冒険者の村人の一人が引き取られ、その後自身も冒険者となる。
蛮族の血が入っている割に控えめな性格で、日々細々と過ごしているが、
親の血のせいか大食漢であり、知らぬ間に食事を平らげている。
（適性の高いファイターではなくフェンサーなのは師匠の教えによるもの）
また戦闘中は性格が変わることがしばしば。
料理人Ｌｖ５　肉体労働者Ｌｖ５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イアル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
５点魔晶石	○□□○□□
MCC５点（25%オフ）	○□□○□□

	○□□○□□
所持金	15435 G

	○□□○□□
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具セット	5

名誉点 所持 272 /合計 277