キャラクタ	一名							ヿ゠゚゚ヿ	ノイヤ-	-名				$\neg \sqcap$	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
赤枝 勇輝	(ア	カシニ	1ウキ)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
													効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化				
シンドローム		エンシ				ワーク		UGNエージェ		/トB カ さ	ブァー	探偵			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
				フェウス		年齢		23			別	男性		効果						HPで復活			I	
オプショナル		フラ	ラック	ックドッグ						12	נימ	71		_	ゲットダウン	1	2	リアク	至近	自身	対決			
覚醒		抖	架求	技		1		嫌悪		初期侵	食率	29 %		% 効果	<u>:</u> 天からの眼	2			兵〉〈射	撃〉でドッ 	対決			
出自		政治	台権力	全力 経				喪失		邂	fi	同行者		効果			2	メ/リア	+L\	 / d	刈沃			-
								/sla /-in			¬ —				 : エンジェルハィロゥ	2	2	メジャー						
	基	本値		スー		ζ [:	成長	他修	脈	能力値	HP		23	効果			1		C値-LV((下限7)				
肉体		1	0		0					1	行動値	_	13 13	- R	: エンジェルハィロゥ	2	2	リアク						
感覚		5	<u>1</u>		0				-	6 1	(非装備)			効果	:				C値-LV((下限7)		1		
精神 社会		1	0		0					1	戦闘移 全力移	_	18 36	-	サポートデバイス	2	6	セット	至近	自身	自動	80↑		
社五	社五				0					'	土刀杉				:			ラウンド	間【感覚	t] + 「LV*	2] d			
内	体			感覚				精神				社会			朧の旋風	1	10	オート	至近	自身	自動	1001		
技能	SL	- 修正		支能	SL	修正	<u>: </u>	技能	SL	修正	技能	SL	. 修正	効果						インプロセ		П	I	
白兵			_	撃	13			RC	1		交渉	<u> </u>		4	ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決			
回避			知覚		1			意志 2			調達	6		効果		- ·	1		装甲值無		4-21		T	
運転:			芸術:芸術:				知識				青報:UGN	2			天使の外套	*		メジャー	至近		自動			
運転: 運転:			芸術:				知識知識				青報: 青報:			効果		*		メジャー	外見を 至近	変える │	自動			
 運転:			芸術:				知識知識				月報・ ● ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	+		 効果	<u>セキュリティカット</u> ・	X		<u> スンヤー </u> セキュリテ		<u> </u> 				
<u></u>			芸術:				知識	-			_{= 報} ・ 青報:	+						C+1//	1 (- 46)		+6/1.9.0			
										l .				 - 効果	:									-
武器・			能力					射程			メモ			4 ===										
ショットガン				対撃 6r+13 対撃 7r+13			5			至近に攻撃すると				効果	:									
							8	装甲貫通 至流																
				撃 111+15 撃 8r+12							〃100↑ 避コンボ	-			:									
		, T 10	71 手	ОГТ	12						ルボコンハ			Ⅎ┖										
防具			価格	装	甲回	避(行動			>	t t			効果	効果:									
															業をカヴァーとするUGNエージ			シャー マッキ						
								Δ=13+	<u> </u>	0				┨ 成人		している	のは自営業で	で有事の際に動き	やすいから	というσ	は建前で本	当はUGNか	らの収入で十分生活できてしまき	うからで
						合計装甲: 0 合計回避: 0						」 ある	また、本来潜入任務を得意とし	している	からでもある	3.								
コネ:								ロイス				1	は正義感に燃える少年であったが	が、現在	の彼は若干無	無気力にも感じられ	れる飄々と	した青年であ	5る。					
コネ:要.						$\bot \bot$				(pos) 感情	os) 感情(neg) タイ 消費			では敵の眼を欺き「生き残る」。	ことに徹	しようとする	る。敵の攻撃をかれ	わし、スタ	ミナを温存し	,、敵が疲弊	したところ	を叩くのだ。		
照						$\dashv \vdash$		友	P	N	N N													
ウェポンケース			_				4		E野椿 P 連帯感 N 劣等感 枝智之 P 尊敬 N 隔意				\perp											
			-				$\dashv \vdash$	亦校	智之	P 1		喃恵		-										
							$\dashv \vdash$			P	N N			+										l
			+				$\dashv \vdash$				P N			+										
			-								F IN													

最大財産P: 14 残り財産P: