

キャラクター名
ジガル・ザット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	7500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	22		36	6
体	10	敏捷度	8	19		34 + 2	6
		筋力	10	17		37	6
心	4	生命力	6	14		30	5
		知力	6	11		21	3
		精神力	9	17		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	15		
レンジャー	12		
エンハンサー	12		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/スピア	1-281p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/スピア	1-281p
影走り	2120p	頑強	1-279p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p
匠の技	3143p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p	超頑強	1B29p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パラライズミスト	
マッスルベアー	ヒールスプレー	
ビートルスキン	イニシアティブブースト	
ストロングブラッド	バインドアビリティ	
ケンタウルスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
アンチボディ		
メディテーション		
トロールバイタル		
ジプロフェシー		
リカバリー		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	魔法の重いハードレザー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	21	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱な重いドゥクトウスランケア イグニタイト加工、被魔法ダメージ+1	2H	32	1	2d+ 24	9	27	75										
妖精加工：5属性				2d+ 2		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
122

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
30

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 不敵の仮面	HPO以下から回復した場合、10点追加回復
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し、使用后破壊
背中 英雄のマント	プレス系ダメージ-2
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能グリーンベルト	
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
アルケミーキット	

<p>—その他メモ—</p> <p>種族：人間 生まれ：傭兵 器用：36(+6) 敏捷：36(+6) 筋力：37(+6) 生命：30(+5) 知力：21(+3) 精神：30(+5) HP：120 MP：30 移動力：46(全力138) 生命抵抗：20 精神抵抗：22 先制：21</p> <p>～技能～ ファイター15 スカウト15 レンジャー12 エンハンサー12 アルケミスト6</p> <p>～習得特技～ 全力攻撃III 命中強化II 武器習熟A/スピア 武器習熟S/スピア 武器の達人 なぎ払いII 頑強 超頑強</p>	<p>自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉗ □□□□㉙ □□□□㉚</p>
--	--

