

キャラクター名

プレイヤー名

ケージ

ポジション	ホリック	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	雨の中	
		双子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーア	対抗	3	①②③④⑤	
イライ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターン1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常コストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加える事でコストとしても良い。
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		罪を数えて		オート			同カウント内で他の姉妹が攻撃した対象に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死に損ない		オート			攻撃判定、切断判定+1/ターン終了時、バトル/パート終了時に任意のパーツを1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		溶ける思考		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃3
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		嘲る狂気		ダメージ			コストに基本パーツ-1/ダメージ+1
腕		赤い糸		オート			たからもの 左手の袖の中にある
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1