キャラクター名
名前募集中

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	163
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	正体
出自（効果）	秘密結社			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	10	10	12	6
ボーナス	2	2	3	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	3	5	5	5	2

HP	27
MP	38
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	5	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	7	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ/ナイトメア	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果：	攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果	:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2d+5](<水>属性の魔法ダメージとなる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。							
ウォーターマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	<水>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージを+[SL×4]する。							
エンチャントウェポン:水	1	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
リゼントメント	1	-		-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
リサーチ	1		パッシヴ		自身			
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								