

キャラクター名 リンメイ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			14	2
体	10	敏捷度	6	61		72	12
		筋力	6	20		36	6
心	11	生命力	9	3		22	3
		知力	9	16		36	6
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グロッパー	14	ミスティック	3				
プリースト	9						
マジテック	15						
スカウト	9						
レンジャー	12						
セージ	9						
エンハンサー	7						

戦闘特技			
追加攻撃	220p	武器習熟A/格闘	IB31p
投げ攻撃	225p	武器習熟S/格闘	IB31p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32p
鎧貫き	IB39p	武器の達人	IB31p
ルーンマスター	IB34p	魔法拡大/数	IB39p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	IB39p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポジションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔力撃	IB39p		p
両手利き	IB32p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	14	16	26	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	???					5	20	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								
回避技能	グロッパー					合計値	31	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
???	1H	20	1	2d+ 17	10	23	50										
???	1H#	20	0	2d+ 16	10	23	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	82 <sub>m</sub>	246 <sub>m</sub>	2d+ 31	20	67	神聖魔法	9	15	魔動機術	15	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	15	2d+ 21	2d+ 18	2d+ 18	92						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰		左手	
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

