キャラクター名

雛

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
クスリ	いわゆるヤク
黒い館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カッツェ	依存	3	①②③④⑤	
エテル	憧憬	2	①②③④⑤	
イザベラ	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートのターン終了時「たからもの」を破損した際、狂気点の増加を受けない
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けるダメージを代わりに自身が受ける
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果を打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に肉弾攻撃2
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1