キャラクター名: スクナ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	12	9	7	9	15	9
ボーナス	3	4	3	2	3	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	5	3

HP	50
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	4	0	5	9	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	4	10	8	9	7
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 3 d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション×4	
MPポーション×6	
ポーションホルダー	
毒消し	
バッグパック	
にく	
野菜	

現在重量： 18		
最大重量： 20	所持金： 240	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に魔法防御力+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：	右手と左手の武器の命中修正/攻撃力/行動修正を合計し、種別を全て備えた武器を扱うことができる。							
バタフタイダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D							
ウエポンクリエイト	5	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	短剣/長剣/斧/打撃/槍/鞭/刀 から選択し武器を1個装備する。攻撃力+[器用]+SL*2							
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術	
効果：	錬金術武器の命中判定に+1D							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ポーションの効果に+1Dする。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果：	ポーションの対象を範囲（選択）にする。自身は範囲対象外。							
ナイフパリー	1	3	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直後	-	自身	自動成功	防御時1回､短剣､双	
効果：	被物理ダメージから武器攻撃力の合計を軽減する。							
クイッククリエイト	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	ｾｯﾄｱｯﾌﾟでｳｪﾎﾟﾝｸﾘｴｲﾄを使用する。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	対象のスキル効果を無効にし、即終了させる。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に+1Dする。							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：	ポーションのアイテムを一個使用する。							
効果：								
効果：								