キャラクター名 <del></del>	↑ プレイヤー名
ルーシー	

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	<b>メインクラス</b> ロマネスク		幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

-	
記憶のカケラ	内容
演奏	
花園	
別離	

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
マゾヒスト先輩	信頼	3	12345			
ポルカ	信頼	3	12345			
エル	信頼	3	12345			
		3	12345			
		2	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動值+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	0~2(移動1)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ピッコロ		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート	0	自身	最大行動值+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ、対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない
メインクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造3パーツ取得
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする