

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	錬金術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	9	27	10	6
ボーナス	4	3	4	3	9	3	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正			1		1		
能力値	4	4	5	5	12	4	2

HP	49
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	奥義書								
能力値			4	0	5	0	4	17	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	5	3	4	17	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5	7		12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ナイフのロット+3	敏捷のクリスタル
増幅のクリスタル	虹の輝き
魔勇のクリスタル	MPP×5
魔列のクリスタル	HMPP×2
ハットのロット+3	HHPP×1
増幅のクリスタル	
感知のクリスタル	
対抗：威圧のクリスタル	
ローブのロット+3	
対抗：毒のクリスタル	
対抗：放心のクリスタル	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 400
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	2	3	ムーブ					
効果: 対象を範囲(4体)に								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果: DR+【感知】								
エアリアルスラッシュ	1	12	メジャー					
効果: 4D+35								
ウィンドバリア	1	6	判定の直前				R1回	
効果: 射撃攻撃または「魔術」の回避+5								
リゼントメント	1		効果参照				S1回	
効果: DR+50								
ディテクトアタック	1	6	効果参照					
効果: メインプロセス終了時に対象にエネミー識別								
	★							
効果:								
エアリアルスラッシュ	5		パッシヴ					
効果: 攻撃力+20(適用済み)								
ディジニ・アリーズ	1		パッシヴ					
効果: ダメージを与えたら、R中、対象の物理防御力-10								
アキュートアーツ	1		パッシヴ					
効果: 攻撃の命中を【感知】で行う								
センスエネミー	1		パッシヴ					
効果: エネミー識別を【感知】で行う								
アップデート	1		パッシヴ					
効果: 感知基本値+5								
アイテム効果	1		パッシヴ					
効果: 攻撃力10++2D コスト+6								

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 400
 預金・借金:

