キャラクター名
もふアフロ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	前科者			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	13	6	12	6	8
ボーナス	2	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	5	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			3	6	5	5	2	9	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	

現在重量： 1		
最大重量： 8	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
サプライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃を行う 命中判定+1D ダメージ+1D								
インベナム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時に使用 ダメージを１点でも与えた場合[毒[1)]								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 命中判定+1D								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる 敵キャラクターにエンゲージ中は使用不可								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D トラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 隠密状態のキャラクターを発見しようとする または隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の感知判定+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								