キャラクター名

ヴァネッサ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。何度でも使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1		防御1、1ターンに何度使っても良い
ポジション		癒し		オート	0		姉妹からの対話判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0		防御1+爆発無効化
腕		うじむし		オート			ターン、バトルパート終了時このパーツが破損していたなら、修復して良い
腕		頭蓋骨		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1		同ターン内の次のカウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1		防御2
胴		だるま		オート			任意箇所を望む数選びダメージを振り分けて良い
				オート			
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		ほね		オート	3		移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1