

キャラクター名
網掛 示眼(あみかけ じげん)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	4r+2		21		サイレンの魔女
	RC	4r+2		21		サイレン+疾風迅雷

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	7	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力+[Lv*3]」の射撃攻撃を行なう。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。《コンセ》との組み合わせは不可。								
マシラのごとく	5	5	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*10]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5個される。このエフェクトは1シナリオに1回まで。								
疾風迅雷	3	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 組み合わせた攻撃に、対象はドッジを行なえない。このエフェクトは1シナリオにLv回まで。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインプロセスでメジャーアクションを2回行なえる。判定が発生する場合は別々に処理。また、そのメジャーアクションでは判定のC値に+1される。このエフェクトは1シナリオに1回まで。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

平時は右目に眼帯を付けているが、戦闘が始まると眼帯を外して力を開放する。
眼帯を外さないと力が出せないわけではないが、力を制御に難儀していた頃に眼帯をスイッチにすることでコツを挿んだため、今でもそうしている。