

キャラクター名  
【紅の彗星】レミリア=スカーレット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	♀	年齢	6
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	430		始まりの剣を求めている(いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	5		17 + 1	3
体	10	敏捷度	7	1		15	2
		筋力	11	4	1	26 + 2	4
		生命力	7	1		18	3
心	4	知力	7	3		14	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	4		
ライダー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
ガゼルフット			
ビートルスキン			
キャッツアイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾	タワーシールド	筋力	17	回避力		防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	7	回避力	7	防護点	10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 10	10	12	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 10	10	12	28										
ドラゴンスレイヤー	2H	27		2d+ 10	10	12	41										
モール	2H	20	1	2d+ 11	12	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	10	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	防塵マスク
首	
背中	烈火のプレート <small>筋力+1 装備習熟は装備品で自由に付けられる装備時に限り、クリティカル無効の効果を実装</small>
右手	怪力の腕輪 筋力+2
腰	ブラックベルト 防護+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	器用の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ある日 絵本を読みお母さんに相談した だが認めてもらえずそのまま過ごすことになった	
違う日にお母さんお父さんが死亡してしまった	□□□□⑤
生活が苦しくなったレミリアは「強くなる」	□□□□⑩
と決心し 弱音をはかなくなりいつの間にか 紅茶 などの大人が飲むような物を飲むまでに	□□□□⑮
そこまで強くなったレミリアは特訓をするようになり	□□□□㉓
絵本を読む	□□□□㉗
その時に始まりの剣 というものがあるのを知って 一時期は求めたが諦めた	□□□□㉙
そして今も求めている だが 迷子になり 大きな失敗を犯す	□□□□㉚
一期一会亭という宿があることを知り 進んだレミリアは 一期一会亭でお金を稼ぐことになった	□□□□㉛
	□□□□㉜

