キャラクター名
歌うま天子ちゃん

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	幻想動物D	カヴァー	
オプショナル		年齢	3	性別	女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	1	0			5

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報： 動物	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
天宮式	P 好奇心	N 憤懣		
ストレリチア	P 慈愛	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
癒しの歌	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象のHPをSLD+精神点回復する。								
救済の調べ	1	5	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： 対象が戦闘不能になったときに使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを1点回復する。自身を対象にできず1シナリオ1回制限								
波紋の宝陣	5	3	オート	視界	単体	自動	８０％	
効果： 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。ダメージを-「SL+1」Dする。								
アクアウィターエ	1	10	オート	視界	単体	自動	１２０％	
効果 :重圧を受けていても使用可能。対象が戦闘不能になったときに使用する。対象の戦闘不能を回復しHPを「SL*10」点回復する。1シナリオ1回制限								
奇跡の滴	1	6	オート	視界	単体	自動	１００％	
効果 :対象が戦闘不能になったときに使用する。対象の戦闘不能を回復し、HPを「SL*5」点回復する。自身を対象にできず1シナリオ1回制限								
テイクオーバー	1	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果 :オリジン：●●の効果中のみ使用できる。対象がエフェクトを使用する直前に使用する。対象の侵蝕率を上昇させるかわりに自身の浸食率を上昇させる。シナリオSL回制限								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定のダイス+SL個								
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： そのシーンの間精神を使用した判定の達成値+SL*2する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								