

キャラクター名
上成 空(うえなり そら)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	ファーストフード店員
	ブラックドッグ					
オプション			年齢	20	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	39	%
出自	犯罪者の子	経験	永劫の別れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	1	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+3	3			
通常攻撃	白兵	4r+17		9		アームブレード+アタックプログラム
ディバイン・ジャッジメント	白兵	4r+17		[最大HP+4]		アームブレード+アタックプログラム+雷鳴の申し子
[侵蝕率100%以上]		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アームブレード	
ダーマルプレート	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
父親	P 執着	N 憎悪		
母親	P 信頼	N 悔悟		
師匠	P 尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雷鳴の申し子	2	5	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 攻撃力に[最大HP-現在のHP]を加算する。ただし使用したメインプロセス終了時にHPが0になる。このエフェクトは1シナリオにLv回使用できる。								
ハードワイヤード	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムをLv個選択肢して常備化(※侵蝕率+4)								
アタックプログラム	7	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中判定の達成値に[Lv*2]する。								
タッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界		自動	-	
効果: 無線電波の傍受や、電波放送による画像や音声などの情報を送受信								
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近		自動	-	
効果: 建物のセキュリティを切ったり、電子的に施錠されたロックを解除する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【過去】
18歳の時、父親が帰宅するなり突如異形化しリビングで母親を殺害。思春期だったということもあり、当時空は父親とはあまり上手くいっていなかった。父親と衝突があるといつも母がそれを収めていた。そんな殺しの現場を目の当たりにした空はそれがキッカで覚醒。いわゆる「プッツンきた」状態だったが、覚醒後からUGNに保護されるまでの記憶がない。空は母親を殺した父親を探し出して自らの手でとどめを刺すことを誓っているが、実際は記憶の飛んでいる間にすでに父親を殺害してしまっている。保護したUGNはそれを知っているが、本人には知らされていない。父親の打倒を目標に掲げている空がそれを失った時、精神状態がどうなるかわからないからだ。

【性格】
基本的に笑顔の絶えない青年であり、やや奇行が目立つ場面もあるが割と社会的である。だが覚醒以降、以前はそこまでだった残虐性が見え隠れするようになってきた。普段は喜怒哀楽のわかりやすい彼だが、「プッツンきた」ときはとてこやかに、見ている側がゾッとするほど愉しそに戦う。標的の生死や損壊などどうでもいいとばかりに苛烈な攻撃を繰り返し、甚振る。自分の気の済むまで攻撃を仕掛けるその様からついたコードネームは"私刑執行人"。戦いを終えても「ちょっとやりすぎちゃったかな？」程度にしかならない。