

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	いじめられていた		
経験点	1910		物心ついたときは一人だった 神の声を聞いたことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	2		15	2
体	14	敏捷度	11	4		21	3
		筋力	6	3		23	3
心	10	生命力	6	15		35	5
		知力	10	25	45 + 1	7	
		精神力	9	20		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/始祖神ライフス	11		
セージ	6		
ライダー	10		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	
ライカンスロープ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
探索指令	
タンデム	
チャージ	
遠隔操作	
人馬一体	
トランブル	
騎獣強化	
特殊能力開放	
特殊能力完全開放	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
軍師の知略	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/13	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
72

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復+1
背中 リトルウイング	
右手 知力の指輪	
腰 軍師徽章	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
家族以外の人からずっと嫌われていた過去を持つ ライフス様の声を聞いて教会に入りプリーストになった すべての者と仲良く平和に・・・ 自分が過去にいじめを受けていてもみんなを助けたい ミシエルの気持ちをライフス様が代弁してくださったとそう彼は信じている たとえそれが蛮族でも・・・(話がわかる蛮族のみ)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
教会の中でも指折りの軍配の上手さだったが・・・ いじめられていた事もありあまり人に話すのが得意ではないので 結局戦場にでることもあまりなくすごしていたが ある日決心して冒険に出ようと決めたのである	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

