

キャラクター名
クローウ・ロックハート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	24
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別		
経験点	4670		大切な生き別れている 物心ついた時から一人だった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7	2	22	3
体	4	敏捷度	4	7		19	3
		筋力	4	1		9	1
心	9	生命力	8	4		16	2
		知力	9	10	2	30	5
		精神力	7	8		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
マジテック	11		
エンハンサー	1		
ライダー	7		

戦闘特技		ルーンマスター	両手利き	二刀流	武器習熟A/ガン	射手の体術	武器習熟S/ガン	武器の達人
		1B34 p	1-283p	1-281p	1-281p	2-227p	1-281p	3-212p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
タンデム	
騎獣強化	
チャージ	
攻撃阻害	
人馬一体	
姿勢堅持	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
センチネル	500
マジスフィア小	50
マスカレード	0

名誉点 所持 450 /合計 1000

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	13	13	11

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	マナコート				7								6	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能	シューター											合計値	13	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マスカレード	1H	5	2	2d+ 16	10	21											
マスカレード	1H	5	2	2d+ 16	10	21											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
弾丸12発x5	○□□○□□
保存食 1w x5	○□□○□□
魔晶石 1 2 x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	52870 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 13	6	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	57

装備品	説明
頭	
耳 マジスフィア小	
顔	
首	
背中 バレットポーチ	
右手	
腰 自律思考型魔導結晶	オリジナル
足 バレットポーチ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
育ての師匠のせいで多額の借金を負っているが今のところ債務者が返済は好きにしているとのことで保留されている。その額100万G	○□□□⑤
オリジナルアイテム	○□□□⑩
自律思考型魔導結晶	○□□□⑮
魔導バイク(性能は11レベルスカイバイクから飛行能力を除いたもの)に変形するマジスフィア自我があり、本人が認めた相手には騎乗者の意思や身体情報を汲んで動きを乗りやすいよう調整してくれるためライダー技能レベルが11レベル以下でも冒険者が11レベル以上なら騎乗可能になる。また指示を聞き行動が可能。あと喋る。	○□□□⑳
マジスフィア大として扱うがバイク変形時に知覚が機械/人間並みとなり、持続時間が半永続、変形の消費MPを内部のコンデンサで代替してくれる(最大100)	○□□□㉕
ただしコンデンサの容量を使い切ると著しい能力低下(全判定に-6)を引き起こし本体の意識も一時的にダウンしてしまう為、指示することができなくなる。	○□□□㉙
またコンデンサ容量が50以上の際に宣言することでコンデンサ内の魔力を全て放出し、30秒間(3ターン)本体と騎乗者の命中、回避、精神抵	○□□□㉚