キャラクター名
ジョン・スミス(本名キュロス・カサノバ)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	27
種族	エルダナーン			**境遇**	大切な人
出自（効果）	学者(任意)			**目標**	変革

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	9	9	18	9	15	9
ボーナス	4	3	3	6	3	5	3
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	4	4	3	7	5	7	3

HP	57
MP	84
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	3	0	7	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	11	10	8	8
総計(左)			4	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
チョーク	
筆記用具	
仮面	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション	
万能薬×3	
ハイHPポーション	

現在重量： 9		
最大重量： 14	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
エンチャント・ウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔術を使用して対象の武器攻撃のダメージを属性の魔法ダメージにシーン終了まで変更する。 クリティカル：コスト0								
マジック・ブラスト	3	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果： このスキルは[対象：単体]のメジャーアクションで使用する魔術を[対象：範囲(SL×2体)]に変更する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果： 対象のエネミー識別を行う。								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :[対象：シーン][射程：視界]の全てのエネミーに対して一括でエネミー識別を行ない、識別値を超えたエネミーのみエネミー識別に成功した事になる。								
アースバレット[魔術・地]	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に地属性の魔法攻撃2d+5ダメージ、1点でもダメージが通ったら対象に[スリップ]を与える。クリティカル：ダイスロール増加								
フライト[魔術・風]	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象を[飛行状態]にし、移動力に+[SL×5]mする。マイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果ダイスで求める魔法攻撃、HP&MP回復、ダメージ増減を行う[分類：魔術]の効果に+[SL×2]する。								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+(SL)Dする。								
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	自身	自動		
効果： シーン1回、判定を【知力】判定で代用判定する。								
マジックオペレーション	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果 :使用する時に属性から一つ選択し、魔法攻撃の魔法ダメージの属性を選択した属性にする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファインドアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :隠密状態のキャラクターがシーンに登場している時、それに気づく事ができる。そのキャラクターの名称、場所は判らないが、何人隠れているかまではわかる。さらにあなたが隠密状態のキャラクターを発見する判定に成功したのなら、発見されたキャラクターは[放心]を受ける。								
ソウルコンバート	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果 :スキルの効果によってフェイトを消費する直前に使用する。消費するフェイト1点につきMP10点を消費する事によりフェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイト全てをMPで消費する事。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミーの識別判定に+1d								

ジョン・スミスの本名はキュロス・カサノバ
リリア・エルソン(フィルボル)弟のフィルボルも一緒
セファーリア・アルドレット(エルダナーン)
姉ウルスラ[ギルマス]
弟シキ・レグオン
ただし腹違いの模様。

キャラクター名
ジョン・スミス(本名キュロス・カサノバ)

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 奇襲攻撃を受けた際にリアクションに-1dペナを受けない。								
マジックキャンドル	1	6	メジャー	効果参照	効果参照	魔術	1	
効果： あなたの存在するエリアの明度を2か3にする。フリーアクションで再び明度を変えられるが、元の明度より小さく出来ない。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 筋力・器用・敏捷の基本値に+1								
スペシャリストI:地	1	-	戦闘前	-	自身	自動	1	
効果： フェイトを1点消費し、地属性の[分類:魔術]の魔法ダメージに+1Dシーン終了まで。								
スペシャリストII	1	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄI:地	-	自身	自動	1	
効果： スペシャリストI:地と同時にフェイトを1点消費し(合計2点)スペシャリストI:地の効果を命中とダメージに+1Dに変更する。								
スペシャリストIII	1	-	効果参照	-	自身	自動	1	
効果： 地属性の[分類:魔術]と同時に使用し、そのスキルを[対象:場面(選択)][射程:シーン]に変更する。シナリオ1回								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	1	
効果： シーン1回「種別:ポーション」のアイテムを1こ使用する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								