

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	9	9	9	10	9
ボーナス	5	4	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	4	3

HP	54
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	4	0	4	7	12
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			7	11					
総計(左)			8	1	3	6	4	7	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 15
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー			なし		
効果:	ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する							
トルネードブラスト	1	6	メジャー			命中		
効果:	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象のCL (またはエネミーレベル) が [CL+SL] 以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる (使用する際にあなたが決定する)。対象がそれ以外の場合は、通常どおりダメージを与える。							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム			なし		
効果:	「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。							
AM:刀	1	-	パッシヴ		自身	なし		
効果:	「種別: 刀」の命中+1D							
トゥルーアイ	1	4	DR直後		自身	なし		
効果:	防御中一回、自身の受けるダメージから-5する							
ボルテクスアタック	1	-	シナリオ1					
効果:	の攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ		自身	なし		
効果:	「種別: 刀」の命中+2							
カルチャー《エリンディル西方》	1		常駐		自分			
効果:	選択した場所の【知力】判定に+1d							
アスレチック	1							
効果:	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

バッシュで単体攻撃をするか、トルネードブラストで範囲雑魚チラシをするサムライ。
 攻撃命中は3d6+7。
 普通の最大火力は、マイナータイミングのスマッシュ>メジャータイミングのバッシュでの2d6+4d6+11+7ダメージ。
 ただしMPコストも9。
 シナリオ一回の最大火力はマイナータイミングのスマッシュ>メジャータイミングのバッシュ+ボルテクスアタックで6d6+48ダメージ。