キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	0	0			5
精神	1	1	0			2
社会	1	0	0			1

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常基本コンボ(侵蝕値：+ 6)	ＲＣ	5r+2		3		対象のガード値-5(コンセントレイト+光の手+砂の刃)
通常全体コンボ(侵蝕値：+12)	ＲＣ	5r+2		-2		1G1回、シーン(選択)、対象のガード値-5(コンセントレイト+光の手+砂の刃+スターダストレイン)
本番基本コンボ(侵値：+ 6)	ＲＣ	5r+2		20		1G3回、装甲無視、対象のガード値-5(コンセントレイト+光の手+砂の刃+マスヴィジョン+クリスタライズ)
本番全体コンボ(侵値：+12)	ＲＣ	5r+2		20		1G1回、シーン(選択)、装甲無視、対象のガード値-5(コンセントレイト+光の手+砂の刃+スターダストレイン+マスヴィジョン+クリスタライズ)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-[LV](下限:7)							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイスボーナス+[LV]							
光の手	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	判定を【感覚】で代行する							
砂の刃	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+[LV+2]、ガード値+5							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果：	1G1回、対象をシーン(選択)に変更。攻撃力-[20-LV*5](最大0)							
マスヴィジョン	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：	1G3回、攻撃力+[LV*5]							
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：	1G3回、攻撃力+[LV*3]、装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								