

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	不良高校生	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	2	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r+1		-5		
通常基本コンボ(侵蝕値:+10)	白兵	9r+1		1		
本番基本コンボ(侵蝕値:+10)	白兵	10r+1		2		
勝利の女神		0				達成値+18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス	消費
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV](下限:7)								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: ダイスボーナス+[LV]、情報収集判定を代行する								
コントロールソート:白兵	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定を【精神】で代行する								
漆黒の拳	1	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手の攻撃力+LV。装甲無視								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	白兵、射撃	-	
効果: ダイスボーナス+[LV+1]								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 1R1回、達成値+[LV*3]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 1G1回、判定を失敗させる。「難易度:自動成功」は対象外								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								