

キャラクター名
日景 刺百合(ひかげ しゅり)

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	
オプション			年齢	26		性別	女
覚醒	償い	衝動	吸血		初期侵食率	41	%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストライクチップ	
日本刀×4	
コネ: 玉野椿	
蜘蛛糸と隼の剣	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
時使い(クロノ・トリガー)	P	N		
玉野 椿	P 親近感	N 劣等感		
月篠 真那斗	P 懐旧	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果:	イニシアチブにメインを行う HP-20							
コンセントレイト: パロール	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-Lv 下限7							
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+Lv+1							
魔弾の射手	1	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	白兵武器を2つ飛ばす 武器破損							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果:	単体攻撃の際判定勝負、勝った方がダメージを与える							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	対象: 範囲系を自分単体に変更							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	達成値を+Lv×3 ラウンド1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定を失敗させる							
コントロールソート	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	射撃判定を精神を参照して行う							
グラビティテリトリ	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+Lv×7							
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化p +Lv×10							
蜘蛛糸と隼の剣+コネ	7	-	-	-	-	-	-	
効果:	点数計算用 コネ分含む							
ストライクチップ	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	点数計算用							

--	--	--	--	--

