

キャラクター名 【無謀英雄】ユウナ・イティメノディア プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|------------------------------------|----|----|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 17 | 経歴 | 命を救われたことがある | | |
| 経験点 | 4661500 | | 忘れられない恐怖を体験したことがある 魔物に襲われたことがある | | |

| | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 7 | 器用度 | 9 | 4 | 20 | 3 |
| | | 敏捷度 | 10 | 3 | 20 | 3 |
| 体 | 15 | 筋力 | 6 | 3 | 24 | 4 |
| | | 生命力 | 4 | 4 | 23 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 11 | 6 | 25 | 4 |
| | | 精神力 | 12 | 4 | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------------|-----|----------|-----|----|-----|----|-----|
| ファイター | 17 | レンジャー | 17 | | | | |
| ソーサラー | 17 | セージ | 17 | | | | |
| コンジャラー | 17 | エンハンサー | 3 | | | | |
| プリースト/グレンダール | 17 | アルケミスト | 15 | | | | |
| フェアリーティマー | 17 | ライダー | 17 | | | | |
| マギテック | 17 | デーモンルーラー | 17 | | | | |
| スカウト | 16 | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|-----------|-------|------------|-------|
| タフネス | 2122p | 両手利き | 223p |
| ルーンマスター | 1B34p | 双撃 | 219p |
| バトルマスター | 3143p | 二刀流 | 221p |
| トレジャーハント | 2120p | 武器習熟/ソード | 221p |
| ファストアクション | 2123p | 武器習熟II/ソード | 221p |
| 影走り | 2120p | 挑発攻撃 | 1B37p |
| トレジャーマスター | 3143p | 魔力撃 | 227p |
| 匠の技 | 3143p | 必殺攻撃 | 1B38p |
| 治癒適性 | 2122p | 痛撃 | FC26p |
| 不屈 | 2123p | 切り払い | FC26p |
| ポジションマスター | 2123p | | p |
| 韋駄天 | 3142p | | p |
| 縮地 | 3143p | | p |
| 鋭い目 | 2120p | | p |
| 弱点看破 | 2121p | | p |
| マナセーブ | 2123p | | p |
| マナ耐性 | 3144p | | p |
| 賢人の知恵 | 3142p | | p |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 17 | 20 | 20 | 21 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | 必要ランク | | | |
|----------------------|---|-------|-----|-----|----|
| 鎧 | 盾 | 筋力 | 回避力 | 防護点 | |
| ハードレザー | | 13 | | 4 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | ファイター | | 合計値 | 20 |
| | | | | | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 神刀『朧月』 | 1H両 | 20 | | 2d+ 20 | 10 | 24 | 30 | | | | | | | | | | |
| 魔刀『死暮』 | 1H両 | 20 | | 2d+ 20 | 10 | 24 | 30 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 3 _m | 30 _m | 90 _m | 2d+ 20 | 4 | 89 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 21 | 2d+ 19 | 2d+ 20 | 2d+ 21 | 330 | |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 17 | 21 | 魔動機術 | 17 | 21 |
| 操霊魔法 | 17 | 21 | 召異魔法 | 17 | 21 |
| 深智魔法 | 17 | 21 | | | |
| 神聖魔法 | 17 | 21 | | | |
| 妖精魔法 | 17 | 21 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------------|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | 英雄のマント |
| 右手 | 天然石のリング(聖印) |
| 腰 | マギスフィア |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | マナリング |
| | |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|---|
| インヴァルナ家のシグレと友好関係にある かつて友人をすべて失ったため、二重人格となった。 仲間の危機になると2つ目の人格が出る。2つ目の人格は別に名前がある。 サラサ・イティメノディア | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ |
| | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ |

