キャラクター名
和泉青磁（いずみ-せいじ）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	UGN支部長
オプショナル		年齢	34	性別	男
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	平凡への憧れ	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	0	1		4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	31
(非装備時)	31
戦闘移動	36
全力移動	72

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	4r+5	0	5		至近対象Dm+2
3+4（100↓）	射撃	9r+5		5		至近対象Dm+2
3+4+7（100↓）	射撃	9r+5		34		至近対象Dm+2
3+4（100↑）	射撃	10r+5		5		至近対象Dm+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
No.41_神速の担い手	P	N		
葉隠凪（固定）	P 尽力	N 不安		
諫山流姫（固定）	P 信頼	N 不信感		
三谷善人（Sn）	P 尽力	N 不安		
ロンギヌス	P 感服	N 脅威		
イスカリオテ	P	N		
風花	P 憧憬	N 疎外感		

最大財産P: 12	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ハヌマーン	3	2	MA	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値［-LV］（下限7）							
音速攻撃	5	2	MA	武器	-	射撃	-	
効果：	射撃攻撃、判定［+LV］D							
ベーシックリサーチ	1	1	MA	-	-	情報	-	
効果：	判定［+LV+1］D							
先手必勝	7	-	pv	-	-	自動	-	
効果：	行動値を+LV*3、侵蝕率でレベルアップしない。基本侵蝕値+4							
スピードスター	1	3	set	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：	ラウンド間、攻撃力を+[自身の【行動値】]する。ラウンド間リアクション不可。シーン1回							
ライトスピード	1	5	mA	至近	自身	自動	100↑	
効果：	MA2回、C値+1、シナリオ1回							
マシラのごとく	5	5	MA	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果：	Dm+[LV*10]、判定-5D、シナリオ1回							
スピードフォース	1	4	Ini	至近	自身	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：	MP開始、シナリオLV回							
彼方からの声	1	1	MA	視界	効果	自動	-	
効果：	秘密会話LVkm。GM要求RC							
蝙蝠の耳	1	-	MA	至近	自身	自動	-	
効果：	10km聞き取り。GM要求知覚							
真偽感知	1	2	MA	視界	単体	自動	-	
効果：	嘘を見抜ける。GM要求RC							
効果：								
効果：								

イメージアイコン：硲道夫（アイドルマスターsideM）

「さあ、任務の時間だ。いつも通りゆこう」
「練習は本番のように、本番は練習のように、だ」

元警察のＲ担の出身。
Ｒ担の刑事としてレネゲイドに接していく中で、もっと内側からレネゲイドに向き合っていきたいとＵＧＮへと移った。
真面目で表情は硬いが、真顔で冗談を言うような性格。
過去に部下のウケが良かった経緯で、定期的にコスプレをしているが、趣味ではないようだ。
Ｒ担時代に鍛え上げた銃の早撃ちを得手とする。
僅かな空気の揺らぎから相手の"弱所"を撃ち抜き、オーヴァード相手だろうと的確に撃ち抜く。

【HO】
PC3
ロイス：風峰圭吾
推奨ワークス：UGN支部長
君はこの街のUGN支部を預かる支部長だ
この度君は、UGNの極めて重要な作戦を任されることとなった
ある『遺産』を受け継ぐ少女を自身の支部で保護し、彼女を期日まで守り通すという作戦だ
―――だが、作戦は開始と同時に困難へと衝突する
保護対象が護送中に、何者かに襲撃されたとの報せが届いたからだ