キャラクター名
ローシエール・エメルマン

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	商人			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	24	22	36	7
ボーナス	3	2	2	8	7	12	2
クラス修正	0	0	1	3	1	3	0
他修正						6	
能力値	3	2	3	11	8	21	2

HP	122
MP	164
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス	至近		14				-1	
左手									
頭部	軍略家の三角帽子					2	1		
胴部	ローブS3					2			
補助	マキナクーテム					1	1		-1
装身具	豊穣の花冠								
能力値			2	0	3	0	21	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	14	3	5	23	10	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	■HMPP
ベルトポーチ	■HMPP
小道具入れ	■HMPP
■枕	冒険者セット
■	
■チョーク	ミニポメロ
■	
■	【アームズクリスタル】
ポーションホルダー	精神のクリスタル（ローブS3）
■HMPP（マジカルハーブ分）	飛行のクリスタル
■HMPP（マジカルハーブ分）	侍祭のクリスタル

現在重量： 5		
最大重量： 18	所持金： 469	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 3D+CL*3点回復								
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールをイニシアチブで使用								
ディバインコール（5）	1	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 種別：召喚具を召喚する								
イルミネントウェポン	★		パッシブ		自身			
効果： エリアの明度を4にする。ブラックアウトを全て破壊する。隠密になれない								
マインドアデプト	★		パッシブ		自身			
効果： 精神+2								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 受けたダメージ分だけ対象にHPロス								
タクティカルプレイ（10）	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術		
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+SL*4する。ラウンド中有効。スキル使用後に行動済みとなる								
ストラテジウム	★	6	効果参照		自身	自動		
効果： 魔術、単体のﾌｫｰｷｬｽﾀｰのスキルを範囲（選択）にする								
グランドマスター	★		パッシブ		自身			
効果： ﾌｫｰｷｬｽﾀｰのスキルのコストに-2する								
アウトプレイ	★		パッシブ		自身			
効果： ﾀｸﾃｨｶﾙﾌﾟﾚｲの上限レベルを10に変更する								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 受けるダメージを0にする								
アップデート	★		パッシブ		自身			
効果： 選択した基本能力値に+5								
エックスレイ	★		効果参照	効果	効果	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 自分たちが奇襲攻撃→相手にスリップ。相手が奇襲→奇襲を打ち消す								

召喚具：カドケウス/両
効果をダイスで求める魔術を使用する直前。効果をダイスで求める魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術の効果に+精神する。消費MP5

キャラクター名

ローシエール・エメルマン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロフィラキシス（3）	2	11	判定直前	20m	範囲（選択）	自動	SI/ｼｰﾝ	
効果：	回避判定に+1D。判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を受けない							
チェックメイト（5）	★	4	DR直前	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	ダメージ増加+SLD							
キャスリング（3）	1	-	DR直前	20m	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：	カバーリングを取得していなくても使用できる。							
スペシャルコマンド	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄ1回	
効果：	ﾌｫｰｷｬｽﾀｰのセットアップスキルをふたつ使用する							
グレイスフォース（3）	2	10	判定直前		自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：	自動成功以外のスキルに有効。魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増加軽減を行う魔術の効果に+精神する							
ワイドプロテクション	★	4	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ		自身	自動		
効果：	プロテクションを範囲（選択）に変更する							
アンパッサン	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体※	魔術		
効果：	戦闘移動、または離脱を行う。封鎖されている場合は離脱できない							
インペレイティブ	★	12	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄ1回	
効果：	セットアップスキルをふたつ使用できる							
セルフサクリファイス	★	-	DR直後	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更し、同じ値を自身がHPロスを受ける							
トランスポジション（5）	1	5	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	20m	単体※	魔術	SL/ｼｰﾝ	
効果：	戦闘移動、または離脱を行う。封鎖されている場合は離脱できない							
フィールドプロテクション	★	-	ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	プロテクションを場面（選択）視界に変更							
バトルオペレーション	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	視界	場面（選択）	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ギルドメンバーのMPをCL*3点回復する							
ブロックオペレーション	★	20	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	視界	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象のエンゲージを封鎖する							
アイデンティファイ	★		パッシブ		自身			
効果：	アイテム鑑定に+1D							
レストタイム	★		効果参照		自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	HPMPを2D+CL回復							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	MPポーション入手							
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：	MP+CL							
トレーニング：精神	★		パッシブ		自身			
効果：	精神基本値+3							
アイテムマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果：	消費HPMP-2							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	罠感知+1D							
エグゼキューターⅠ	★		戦闘前		自身			
効果：	精神+3							
ホーム：アヴェルシア	★		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値、感知基本値、精神基本値に+1する。ただし、他の《ホーム：〜〜》を取得できなくなる。							

キャラクター名：ローシエール・エメルマン

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：セフィロス	★		パッシブ		自身			
効果：感知基本値、精神基本値+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								