ーキャラクター名 								一 プレイヤー名 ――――――――――――――――――――――――――――――――――――					
ポジション									軍				
メインク							暗示						
サブク・						寵愛点				0			
初期	<u>煉獄</u> 11						記憶の	カケラ	,				
最大行	1911但												
能力値	クラス	修正		台	合計								
武装	0		0 0		0								
変異	0		0	0									
				0									
改造	改造 0		0										
	対象										発狂時ペナルティ		
た	からもの		依石					2345			19-11	ソとして所持。破壊で狂	気点+1
				-	3 123								
					345								
)2345)2345							
						2345							
						_							
タイプ	損傷	:	名	前			(古田)	ロイ	<u>ヾ_</u> ミング	ューバ	射程		
	19.10		 【メダル名:バード】				נולצו		<u>ート</u>		3311		M/K
		Ü	じゅう!	ゅうりょくか こういきか				ラヒ	2ッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツ	/を一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
			こうし					オ				あらゆる攻撃パー	ツの射程を+1してよい
			ロック	ロックオン				ジャッジ		1	自	自身の攻撃の出目を「6」にし	、如何なる効果でも振り直せなくなる
		Ľ	ごどうた	どうかいふく								ラウンド終了時に任意の	の基本パーツを 1 つ回復する
								オート					
		「百百 ・	フェノ						<u></u>				
頭						オート				行動値2((のうみそ扱い)		
頭		メダルケース アイカメラ							 			12	<u>(</u> めだま扱い)
頭		アクチュエーター							ション	1	自		で使うパーツのコスト-1(最低0)
頭						アク	ション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る(1ラウ	フンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れない)		
頭		フォースアップ						ダン	くージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF	F値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
頭		なぐる攻撃 ホームシック				ク			ション	3	0		ップを設置する。設置されたメダロットの行動を強制的に自陣方向への移動に変更する
頭		せいみつ					ァッジ	0	自	戦闘中のあらゆる判定	を1回だけ振り直して良い		
		r <i>+</i>	1811	、, →	`	1			-				
腕		【左:バルーンブロー】 こぶし							ート ション	2	0	内己	単攻撃 1
腕	うで							フョフ ァッジ	1	0		_{等攻事!} 支援1	
腕		そうこう							<u>-</u>	'			
腕		しゃくじょう:なぐる攻撃 ソート				<u>- ド</u>			ション	2	0	白兵攻	文撃1+切断
腕		ハチ	ハチ:ダミーバルーン					ジャ	ァッジ	0	0-3	自身に対する攻撃判別	定にのみ使用可能。妨害 1
								オ					
								7	<u></u>				

【右:バブルブロー】

こぶし

かた

腕

腕

オート

アクション

アクション

2

4

0

白

肉弾攻撃1

移動1