

キャラクター名  
チハヤ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		【メダル名：バード】		オート			
		じゅうりょくか		ラピッド	MF2	自	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけ出目を+3にする代わりにコストを+1する
		こういさか		オート			あらゆる攻撃パーツの射程を+1してよい
		ロックオン		ジャッジ	1	自	自身の攻撃の出目を「6」にし、如何なる効果でも振り直せなくなる
		じどうかいふく		オート			ラウンド終了時に任意の基本パーツを1つ回復する
				オート			
				オート			
		【頭：フェイスコット】		オート			
頭		メダルケース		オート			行動値2（のうみぞ扱い）
頭		アイカメラ		オート			行動値1（めだま扱い）
頭		アクチュエーター		アクション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1（最低0）
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる（1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づしか振れない）
頭		フォースアップ		ダメージ	1	自	自身がダメージを受けた際に使用可能、MF値を更に1点獲られる。1ターンに何度も使用可能
頭		なぐる攻撃 ホームシック		アクション	3	0	肉弾2 対象の現在行動値の位置に「ホームシック」のようじょうチップを設置する。設置されたメダロットの行動を強制的に自陣方向への移動に変更する
頭		せいみつ		ジャッジ	0	自	戦闘中のあらゆる判定を1回だけ振り直して良い
				オート			
		【左：バルーンブロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		そうこう		オート			
腕		しゃくじょう：なぐる攻撃 ソード		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		ハチ：ダミーバルーン		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可能。妨害1
				オート			
				オート			
		【右：バブルブロー】		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自	移動1