

キャラクター名 アーネスト	プレイヤー名
------------------	--------

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20台前半
冒険者Lv	7	経歴	同族に馴染めない特徴があった		
経験点	2650		魔物を倒したことがある 神の声を聞いたことがある (と信じている)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	6		24	4				
体	8	敏捷度	8	6		22 + 2	4	マジテック	2		
		筋力	11	2		21	3	エンハンサー	2		
心	6	生命力	16	2		26	4	アルケミスト	1		
		知力	6			12	2	ライダー	6		
		精神力	11	1		18	3				

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
高所攻撃		
遠隔指示		
探索指令		
HP強化		
人馬一体		
特殊能力解放		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	プレストアーマー	筋力	回避力	防護点	
盾		10	0	5	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー 打撃武器としても使用可能。	2H	20	1	2d+ 12	11	14	35										
牙 【獣化】中のみ使用可能	2H#	1	0	2d+ 0	9	0	10										
大焔 効果はメモ欄参照	1H両	24	1	2d+ 12	10	14	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
64

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 背水のネックレス	補助動作で強用・筋力・敏捷+12 (3R)、効果時間後は次の日まで-6。
背中 マギスフィア (大)	OP: ターゲットサイト(MP-1)、シャドウボディ(MP-1)
右手 俊足の腕輪	敏捷+2 判定直後に破壊すると+14 重複なし
腰 ブラックベルト (専用化)	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他アルケミキット (専用化)	賦術の行使、粗製カード生成に必要。

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 10[6,4]+8[4,4]+5[3,2]+10[4,6]+6[2,4]+11[6,5] → 50	□□□□⑤
コッペパン : 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6	□□□□⑩
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 10[6,4]+2[1,1]+5[4,1]+11[6,5]+8[3,5]+11[6,5] → 47	□□□□⑩
コッペパン : 2d6+2d6+2d6+2d6+2d6+2d6	□□□□⑫
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 9[6,3]+6[2,4]+9[5,4]+7[3,4]+12[6,6]+3[2,1] → 46	□□□□⑫
	□□□□⑫
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 7[5,2]+6[5,1]+8[2,6]+2[1,1]+5[1,4]+5[4,1]+8[6,2] → 41	□□□□⑫
コッペパン : 2d+2d+2d+2d+2d+2d+2d	□□□□⑫
SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 3[1,2]+8[4,4]+8[6,2]+12[6,6]+6[5,1]+9[3,6]+7[2,5] → 53	□□□□⑫
	□□□□⑫

