キャラクター名
セレス・ジークフリードライン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男？（女）	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別した		
経験点	2070		許嫁がいる		
			体の何処かに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	10	1		18	3
体	15	筋力	3	6		24 + 1	4
		生命力	6	1		22	3
心	8	知力	11			19	3
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ザイア	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレイトアーマー		21	-2	7
盾	ポプライト		25		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
OM＋３断罪者(ヘビーアックス) OM＋３(900)，イグニタイト(5000),魔法化(5000)	1H両	23	1	2d+ 10	11	11	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔昌石３点x6	○□□○□□
緑Ax4	○□□○□□
緑Bx5	○□□○□□
	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□

インドミダブルx3	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の護符＋1x2	○□□○□□
月光の護符＋1x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
211 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	13

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

装備品	説明
頭 ホーリーバロット	
耳 聖印	
顔	
首 インジェクター	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他インジェクター	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
称号	100
二つ名『悪斬の聖騎士』	20
アルケミー専用化	50
ブラックベルト専用化	50
名誉点 所持 194 /合計 414	

その他メモ

聖騎士団に所属する騎士の家系のナイトメア。下に弟と妹がいた。
ナイトメアということもあり、家族には愛されていたものの、父の正騎士の座は継げないと考えられていた。
そのため、教養として騎士道を嗜んでいるものの、主な教育は弟と妹に行われている。しかし、弟が従騎士になった時、初めての任務で死亡。妹は武器を扱う才能が致命的に無く、英才教育されたものの、騎士には成れないことが決まった。
それと反して、ナイトメアであるものの才能に溢れ、品格が良い彼女が消去法として聖騎士の次代に選ばれたのだ。
妹は勝手に期待され、勝手に絶望され、勘当を言い渡されたこの家を憎み、また、兄が死んでから厳しくなった指導で心を壊してしまっている。そのため、たった一人の妹と仲良くしたいものの、接し方が分からずにいた。
しかし、最近妹は冒険者を始めその才能を認められていると聞いた。いい機会だろうと、妹の元に訪れ、彼女と仲直りをすることに成功したようだ。
どうやら、冒険者を始めたのは、好きな人を応援する目的もあったが、姉に認められたいという感情も大きかったらしい。
姉と仲直りし、続ける必要がなくなった冒険者を妹はやめると言う。しかし、彼女もその店での稼ぎ頭。店に悪気を感じたセレスが暇なとき

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟