

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	パロール					
オプション		年齢	17	性別	男	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	1	0			2	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	0	0			3	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		破壊者	P	N	
		笛吹かなで	P 親近感	N 猜疑心	
		ヒカキン	P 憧憬	N 恥辱	
		おばあちゃん	P 慈愛	N 疎外感	
		川鯨虹牙	P 信頼	N 恐怖	
		一紅	P 憧憬	N 不安	
		美倉先生	P 好奇心	N 脅威	
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃。離脱不可								
居合	5	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定の達成値+[Lv*2]								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+[Lv+1]個								
重力の手枷	2	4	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 命中でシーン中対象の全てのダイス-2個								
時間凍結	1	5	インシアブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: HP-20 インシアブでメイを行う。行動済にならない。								
妖刀	2							
効果: 命中-1 攻撃10 G値4 白兵 至近								
軽功	★							
効果: どこでも歩ける								
ポケットディメンジョン	★							
効果: 空間を作る(妖刀を隠している)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一人称: 僕 二人称: キミ、あなた  
 高校に通うUGNチルドレン。幼い頃に両親を亡くし、祖母と暮らしていたが小学生の時にオーヴァードに覚醒したためUGNに引き取られることになった。大人しい性格ですぐにテンパる。人の目を見て話すのが苦手。TVっこで割と流行に詳しい。

戦闘スタイルは刀を用いた近接白兵。任務中に手に入れた妖刀を携帯し、得意の居合切りで敵を切り裂く。刀を抜くと戦闘モードのスイッチが入り、目標が動かなくなるまで容赦なく攻撃する。