キャラクター名
リラ・マ・リメ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	どっちでもいいや
称号クラス				**年齢**	地面に書いて数えてたらエリンディル大陸に着いた
種族	レムレス			**境遇**	死神
出自（効果）	帰還			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	15	13	17	7
ボーナス	2	2	2	5	4	5	2
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	2	3	7	6	6	2

HP	42
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	6	7	9	6
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 3 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*2	
冒険者セット	
ハイHPポーション*4	

現在重量： 9		
最大重量： 17	所持金： 1986	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エンサイクロペディア	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果：								
コンコーダンス	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術攻撃。ダメージは2d+5。1点でもダメージを与えたらスリップ追加。クリティカルでダイス追加								
ウィンドバリア	★	6	判定直前	20m	単体	自動成功		
効果： 射撃攻撃、分類魔術の攻撃の回避判定の達成値に+5								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1D								
エックスレイ	★		効果参照	効果参照	効果参照	自動成功	シナリオ1回	
効果：「奇襲攻撃」が発生した際に使用。奇襲攻撃がPC,PCのギルドによるものの場合、シーンに登場する任意のキャラにスリップを与える。逆に敵対するキャラによるものの場合、奇襲を打ち消し、通常の戦闘を始める。								
グランドマスター	★		パッシブ		自身			
効果： FCスキルのコスト-2（最低1）								
ストラテジウム	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果： 魔術判定：単体のFCのスキルの対象を範囲：選択に								
タクティカルプレイ	3	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		単体	魔術判定		
効果： 対象が行う攻撃のダメージに+SL*4。クリティカルでコスト0								
チェックメイト	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： 対象の攻撃のダメージロールのダイスを+SLD。増えたダイスはFCが振る。								
プロモーション	★	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果 :対象は取得してるスキルから一つ選択。そのSLに+1する。（スキル上限突破）ただし使用回数は増えない。また、この効果はシーン終了まで持続する。								
スペシャルコマンド	★	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1	
効果： FCのセットアッププロセスのスキルを2つ使う								
アストラルボディ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： 装備、携帯できるアイテムの制限を筋力基本値から精神基本値に変更								

リラ・マ・リメ（誰かからこう呼ばれた気がするからそう名乗ってる）
いろんな世界を旅する霊的存在。
長寿なのでまぁいろんな人の死を看取ってきたりした。でもあんまり慣れてないから死んでほしくないらしい。
そのためめちゃくちゃポーション持ってる。なんでこんなに持ってるのか私にもわからん。
アルディオン大陸でフォーキャスターたちが自分の魔術を磨くのに習って一緒に勉強しているうちに、フォーキャスターとして少しは腕が立つようになった。
……のだが、自分が霊体なのをいいことにガン攻めの陣形ばかり覚えて守りのことを一切考えてなかったので、模擬戦で仲間を壊滅状態まで追い詰めてしまうことがよくあった。
ついたあだ名は「死神」。敵にとっても、味方にとっても。
で、不名誉なあだ名をつけられて拗ねて別の世界に傷心旅行に行って帰ってきたら友達は偉くなってた。
みんな国のことで手いっぱいになっていたので、暇になるまで昔からの探し物を見つけるために冒険者になることを決意。
ちなみに探しているものは「名前」。見つかりっこないのにね。

キャラクター名：リラ・マ・リメ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒストリー	1		パッシブ		自身	–		
効果：	様々な国や町の概要、歴史、人物、過去の出来事などの知力判定に+1D							
モンスターロア	1		パッシブ		自身	–		
効果：	エネミー識別のダイス+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								