

キャラクター名  
筆神 司(ふでがみ つかさ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	モルフェウス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	1	2			5	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 遺産継承者P		N		
幼馴染	P 友情	N 嫌悪		
師匠	P 憧憬	N 不快感		
メイ	P	N		
ジュンコ	P	N		
忍足	P	N		
シン	P 感服	N 憎悪		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ソードマスター	1	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: 武器を選択 指定した武器を使用した攻撃の達成値+[Lv*3]								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: 『インフィニティウェポン』使用可能 組み合わせ不可								
インフィニティウェポン	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 攻撃力+[Lv+7] ガード値3								
CL:モルフェウス	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
咎人の剣	5	4	メジャー			白兵	リミット	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
カスタマイズ	5	2	メジャー	武器		白兵/射撃		
効果: 判定+LvD								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ある道場の一人娘  
幼いころから親に指導をつけてもらいながら育つ  
しかしある時、両親を事故で亡くし親戚に引き取られるが高校への進学とともに道場へと戻り一人で暮らし始める  
オーヴァードに目覚めてからは訓練と称して積極的にジャームを狩っていたが、ミスによって危機に陥った際に師匠に救われる  
それ以降は無茶なジャーム狩りは行っていないが、本人としては早く強くなりたい気持ちを抑えきれず焦っている