キャラクター名: シンシャ

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	学者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	家族から探されている		
経験点	500		血縁者と死別したことがある		
			何かの大会で優勝したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	9			17	2
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	8			19	3
心	9	知力	9			18	3
		精神力	14			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー	合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 910 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

代々優れた神官を輩出する家系に生まれたにもかかわらず神聖魔法を扱えなかったため神官になれなかった、故に神殿の者に出来損ないと言われていた。
そういう風に言われていることを知り、できるだけ家族には迷惑をかけたくなかった彼は、自分の事を知らない人間・場所へ旅立った。神聖魔法への適性はほぼゼロに等しいが操霊魔法の扱いには長けていたため、冒険者のPTを転々とし操霊魔法での支援をしていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟