キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	17
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）	任意			**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	13	12	9	27	30	12
ボーナス	10	4	4	3	9	10	4
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3					5	-1
能力値	16	5	6	3	9	17	3

HP	191
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	テクニカルメイジマッシャーシールド		0	0	0	28	34	-1	0
左手	キーンメイジマッシャーシールド		0	0	0	30	36	-1	0
頭部	光輝なる勝利のエレメンタルテクニカルヘルム				-1	19	9		
胴部	不幸な束縛のエレメンタルアーマー				-1	24	9		-1
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	栄光の前立								
能力値			5	0	6	0	17	15	21
スキル	アーシアン事故・マシンアーマー					4	3	2	
その他	アイテムや装備				-5	8	2	3	
総計(右)			5	0	0	118	112	18	22 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	リムブースト・メタル
栄養ドリンク*5	リムブースト・リフレクス
	iスマートフォン
ポーション	
栄養ドリンク*6	旧型戦車　(10/50)
野菜*3	ナイフ*10
ハイHPポーション*4	
解毒符*1	
装備系道具	
戦士の環	

現在重量：	12		
最大重量：	60	所持金：	18452
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
	★							
効果：								
カバームーヴ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：カバーリングの射程を20mに								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：身代わり								
	1							
効果：								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：ダメージにマイナス筋力								
リブート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：戦闘不能からHP1に回復								
ハードワイアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力+2、幸運-1								
	1							
効果：								
ボディビルディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果：筋力、精神+1								
	1							
効果：								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPをCL*10点回復、バステ回復								
ネバーギブアップ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPを最大まで回復								
	1							
効果：								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神+2								

行動パターン
セットアップ　コネクトナーブ（特殊攻撃ダメ、行動値、移動値に+7）3回まで重なる
フリーアクション　コネクトナーブできる
コネクトドラゴン　コネクトナーブと同時使用。フェイト1点使用。シナリオSL回のシーン持続で＋筋力
攻撃パターン
サーモンピーチ（メジャー）＋ウィルパワー（マイナー）＋栄光の前立
2d6+17+17+4
命中　4d+17（精神判定・精神対抗）
ファミリアアタック＋ウィルパワー＋栄光の前立
7d6+17+17+4
命中　4d+9（感知判定）
ホースバトラー（効果参照・至近のみ）＋ウィルパワー＋栄光の前立
1d6+51+17+4
命中　5d+5+2（器用判定）（ファミリアで器用判定を+2）
回避　3d6
アイテム倉庫
・来訪者のマント
・ドライビングウェアs1 対霊
・ライダーメットs1耐魔
・シールドソード

キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲（選択）	精神	-	
効果：	2d+CL貫通ダメ。威圧付与。特殊攻撃							
ウィルパワー	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	特殊攻撃ダメに+精神							
コネクトナーブ	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	特殊攻撃ダメ、行動値、移動値に+SL+2							
パワーシャウト	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	特殊攻撃の命中+1d							
コネクトドラゴン	2	-	効果参照	-	-	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	ｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞと同時使用。フェイト1点でダメに＋筋力							
グレートコネクト	2	4	フリー	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	ｺﾈｸﾄﾅｰﾌﾞがﾌﾘｰｱｸｼｮﾝでできる							
フォーチュンガード	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：	防御・魔法防御0にならない							
	1							
効果：								
インバルネラブル	1	-	DR直後	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダメージを0にする							
ファイナルガード	1	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	使用済ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙを1回回復							
アラウンドカバー	3	4	ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	同エンゲージ複数カバー							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	盾の物防に+SL*3							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	魔法防御に+盾の物理防御							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	騎乗、ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ後、特殊攻撃。器用判定+1d、SLd+CL*3ダメ							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果：	あらゆる命中・回避判定+1d							
	1							
効果：								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	使い魔を取得							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	(SL+2)d+CL貫通ダメ。感知判定							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	ﾒｲﾝ1回	
効果：	ﾌｧﾐﾘｱｱﾀｯｸと同時にﾒｼﾞｬｰ可能							
	1							
効果：								
フォートレス	5	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	物理・魔法防御に+SL*4							

キャラクター名
サンディ・バーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：物理防御+2、魔法防御+1								
トレーニング筋力	1		パッシブ					
効果：筋力基本値+3								
トレーニング精神	1		パッシブ					
効果：精神基本値+3								
トレーニング感知	1		パッシブ					
効果：感知基本値+3								
トレーニング敏捷	1		パッシブ					
効果：敏捷基本値+3								
マシンリム	1		パッシブ					
効果：筋力、敏捷、器用基本値+1								
フェイス：セフィロス	1		パッシブ					
効果：筋力、精神基本値+1								
ホーム：アヴェルシア	1		パッシブ					
効果：筋力、感知、精神基本値+1								
インテンション	1		パッシブ					
効果：ＭＰを+CL								
レーサー	1		パッシブ					
効果：騎乗時、行動値+2								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								