

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	17
サポートクラス	モンク	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)	任意			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	13	12	9	27	30	12
ボーナス	10	4	4	3	9	10	4
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3					5	-1
能力値	16	5	6	3	9	17	3

HP	191
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	テクニカルメイジマッシャーシールド		0	0	0	28	34	-1	0
左手	キーンメイジマッシャーシールド		0	0	0	30	36	-1	0
頭部	光輝なる勝利のエレメンタルテクニカルヘルム				-1	19	9		
胴部	不幸な束縛のエレメンタルアーマー				-1	24	9		-1
補助	キングキマイラの翼				1	5	2		2
装身具	栄光の前立								
能力値			5	0	6	0	17	15	21
スキル	アーシアン事故・マシンアーマー					4	3	2	
その他	アイテムや装備				-5	8	2	3	
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	0	118	112	18	22
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	リムブースト・メタル
栄養ドリンク*5	リムブースト・リフレクス
	iスマートフォン
ポーション	
栄養ドリンク*6	旧型戦車 (10/50)
野菜*3	ナイフ*10
ハイHPポーション*4	
解毒符*1	
装備系道具	
戦士の環	

現在重量: 12 | 所持金: 83577 | 預金・借金:

最大重量: 60

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする
	★							
効果:								
カバームーヴ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	3回	3回
効果:								カバーリングの射程を20mに
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1回	1回
効果:								身代わり
	1							
効果:								
ハーデンボディ	1	5	DR直後	-	自身	自動成功	1回	1回
効果:								ダメージにマイナス筋力
リポート	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1回	1回
効果:								戦闘不能からHP1に回復
ハードワイアード	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								筋力+2、幸運-1
	1							
効果:								
ボディビルディング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	アーシアン	
効果:								筋力、精神+1
	1							
効果:								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1回	1回
効果:								HPをCL*10点回復、パステ回復
ネバーギブアップ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	1回	1回
効果:								HPを最大まで回復
	1							
効果:								
マインドアダプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:								精神+2

行動パターン  
 セットアップ コネクトナープ (特殊攻撃ダメ、行動値、移動値に+7) 3回まで重なる  
 フリーアクション コネクトナープできる  
 コネクトドラゴン コネクトナープと同時使用。フェイト1点使用。シナリオSL回のシーン持続で+筋力  
 攻撃パターン  
 サーマンピーチ (メジャー) +ウィルパワー (マイナー) +栄光の前立  
 2d6+17+17+4  
 命中 4d+17 (精神判定・精神対抗)  
 ファミリアアタック+ウィルパワー+栄光の前立  
 7d6+17+17+4  
 命中 4d+9 (感知判定)  
 ホースパトラー (効果参照・至近のみ) +ウィルパワー+栄光の前立  
 1d6+51+17+4  
 命中 5d+5+2 (器用判定) (ファミリアで器用判定を+2)  
 回避 3d6  
 アイテム倉庫  
 ・来訪者のマント  
 ・ドライビングウエアs1 対霊  
 ・ライダーメットs1耐魔  
 ・シールドソード



