

キャラクター名

チェールヴィ

プレイヤー名

ポジション

コート

享年

12歳

メインクラス

ロマネスク

暗示

罪人

サブクラス

サイケデリック

寵愛点

8

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見ずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて、ひたすら罰を受け続ける時間。
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	3	3
改造	3	0	3
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立てて、脱走を実行した。		
親友	第一話		
疑念	第二話		
告発	第三話		

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ポモナ	依存	3	①②③④⑤	
クロエ	恋心	3	①②③④⑤	
カレン	友情	3	①②③④⑤	
ルカ	悔恨	2	①②③④⑤	寵愛点なしシナリオ内未練
フレデリカ	感謝	2	①②③④⑤	寵愛点での未練獲得

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した場合、（大失敗は含まない）、その効果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツを損傷する。
メインクラス		いいこ（愛撫）		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		ハグ（魂の抱擁）		アクション	効果参照	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象が持つ未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
ポジション		だめよ（看破）		ラピッド	0	0～3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
ポジション		こうしてちょうだい（先読み）		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
サブクラス		やめて（拒む意思）		ダメージ	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい、ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		ピアス（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所1にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		リボン（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0～2	移動 1
頭		王冠（アクセサリー）		オート			小ぶりの王冠
頭		白のポーン		オート			王冠の中にばい
頭		花の蕾と枝木（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値 + 1