

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	じょし
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	狩人			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	13	6	11	6	8
ボーナス	4	4	4	2	3	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	5	2	2

HP	46
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	研究道具			1					
能力値			6	0	5	0	2	10	9
スキル				6				1	5
その他			1					2	
総計(右)			6	14					
総計(左)					5	5	2	8	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ガントック	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
野菜	

現在重量: 10  
 最大重量: 24  
 所持金: 600  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: パッシヴ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
ランナップ	★	3	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、離脱を行う								
フルスピード	1	4	効果参照		自身			
効果: 移動と同時に使用。移動力+【SLx5】								
ガンスミス	★		アイテム		自身			
効果: マスクットを取得								
コンバージョン:ライフル	3		アイテム		効果			
効果: 錬金銃を「ライフル」にし、ダメージ+SLx2、射程:50mにする。ただし他の「コンバージョン」を取得できなくする								
オプシヨソパーツ	1		アイテム		自身			
効果: 種別:銃部品のアイテムをSL個取得する								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	自身	命中		
効果: 武器攻撃。命中+(SL+1)D								
アムズマスター:錬金銃	★		パッシヴ		自身			
効果: 錬金銃の命中+1D								
ファイントトラップ	★		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知+1D、判定失敗時にトラップが作動しなくなる								
トラッキング	★		パッシヴ		自身			
効果: 足跡や痕跡を追跡する【感知】判定+1D								
リムボトラップ	★		パッシヴ		自身			
効果: トラップ解除の判定+1D								
エンラジリミット	★		パッシヴ		自身			
効果: 携帯品の重量上限が筋力基本値x2になる								
効果:								

louve wolf(るーう うーあるふ)  
 CL1時取得スキル:ワイドアタック インタラプト ランナップ ガンスミス コンバージョン:ライフル

彼女には両親の記憶がない。気が付いたころには既に行方不明となっていた。故に、彼女にとっての「親」は、両親が残していった大量の本だけである。残された本の中には、錬金銃とそれを用いた狩猟法について書かれているものがあつたため彼女はその知識を元に、狩りで食料を得ていた。ある時、彼女は流れ星を見た。大自然の中で見るそれは、まるで意思のある何かのようで……ホシノコドウを、感じたんだ。いてもたってもいられなくなった彼女は、光を求めて街へと駆ける。運命が動き出した。

サーメルちゃん →信頼  
 (サーメルちゃんの鎧と自身のライフルに全く同じ刻印がされている)  
 デイルモードさん ←同志  
 (案:ホシノコドウを感じた日と神託を受けた日がぴったり重なる)

さいころ00  
 ☆異感知判定  
 3D+5  
 ☆異解除判定