

キャラクター名
グレイ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	男
称号クラス				年齢	23
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	7	16	6	23	17	9
ボーナス	6	2	5	2	7	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	4	6	3	9	5	3

HP	91
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	降魔手裏剣	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		
補助	猟王の外套				-1	4	1		
装身具	猟王の縄								
能力値			4	0	6	0	5	15	11
スキル			5	22		10	5	1	5
その他						1			
総計(右)			9	30					
総計(左)			9	22	2	30	13	16	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3	6		9	+ 3 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 8
最大重量: 25

所持金: 22643 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中+1d								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: 神の宣告								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中判定		
効果: 対象が2体以上ならダメージ+SL*2								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+SLd								
スティール	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 攻撃の対象のドロップ品ロールを行う								
アキュートアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中を感知に								
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: ダメ+SLd、相手次第で貫通に								
アンチイビル	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメ+SL+2、相手次第で更に+SL								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ダメ&物防+SL*2、魔防+SL								
センスエネミー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別を感知に								
ホーリーストーム	1	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 攻撃を「場面:選択」「射程:視界」に								
マスターアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ドルイドの制限を消す								
ディテクトアタック	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃と同時にエネミー識別を行う								
イビルベナム	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 1点でもダメージを与えたら毒(2)								

シャーウッドの森の監視の役目を担っているヴァーナ。森の近くに小屋を作って生活しており、村にはあまり帰ってこない。そのせいで一部の村人からは忘れられていることも。実は捨て子であり、村の住人に育てられた経緯を持つ。

