II.	
グレイ	

メインクラス	シーフ	Lv.1:	レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1: ドルイド	性別	男
称号クラス			年齢	23
種族	ヴァーナ		境遇	義理の親
出自 (効果)			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	7	16	6	23	17	9
ボーナス	6	2	5	2	7	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	6	4	6	3	9	5	3

HP	91
MP	80
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	降魔手裏剣	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		
補助	猟王の外套				-1	4	1		
装身具	猟王の縄								
	能力値		4	0	6	0	5	15	11
スキル			5	22		10	5	1	5
その他						1			
	総計(右)		9	30					
総計(左)			9	22	2	30	13	16	16
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	5 d	2 d				

	能力值	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
トラップ探知	9			9	+	3	d
トラップ解除	4			4	+	2	d
危険感知	9			9	+	3	d
エネミー識別	3	6		9	+	3	d
アイテム鑑定	3			3	+	2	d
魔術判定	3			3	+		d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持	寺品
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

8 現在重量:

最大重量:

25 所持金: 22643 預金・借金:

所	持品
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ			
オーバーパス	*	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:			狼族、和	多動力+5n	n、行動値	(=+1					
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:				命中+	-1d						
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回				
効果:	···										
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲選択	命中判定					
効果:					ダメージ-						
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功					
効果:				ダメージ							
スティール	1	3	DR直後				シナリオSL回				
効果:			攻撃の対象	やのドロッ	プ品ローノ	レを行う					
アキュートアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:				命中を原							
イビルハント	5	6	メジャー	武器	単体	命中判定					
効果:					次第で貫	通に					
アンチイビル	5	-	パッシヴ	-	自身	_					
効果:					次第で更に	Σ+SL					
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:					*2、魔防+	+SL					
センスエネミー	1	_	パッシヴ		自身	_					
効果:			I.		川を感知に						
ホーリーストーム	1	_	ムーブ			自動成功	シナリオ1回				
効果:			攻撃を「場		「射程:	視界」に					
マスターアーツ	1	-	パッシヴ	-	自身	-					
効果:					削限を消す						
ディテクトアタック	1	6	効果参照								
効果:			攻撃と同	時にエネ	三一識別を	を行う					
イビルベナム	1	3	マイナー	-	自身	自動成功					
効果:			1点でも	ダメージな	を与えたら	毒(2)					

シャーウッドの森の監視の役目を担っているヴァーナ。 森の近くに小屋を作って生活しており、村にはあまり帰ってこない。そのせいで一部の村人からは忘れられていることも。 実は捨て子であり、村の住人に育てられた経緯を持つ。

☆ キャラクター名		一名	─ スキル名	SL	. コスト				判定 制限	メモ
グレイ			ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面選択	自動成功短剣使用	
			効果:			É	1分以外σ	)行動值+2		
	所持品		トラッキング	1						
			効果:			ì	追跡の感知	叫定+1d		
			ハンティング	1						
			効果:			ŀ	HPを2D+	CL点回復		
			トレーニング:筋力	1	_	-	_		_	
			効果:				筋力基準	本値+3		
			トレーニング:感知	1						
			効果:	_				本値+3		
			トレーニング:精神	1	_	-		自身	_	
			効果:				精神基準	本値+3		
			イクイップリミット	1						
			効果:				装備の重	量制限+5		
			エリアサーチ	1						
			効果:	_				を行える		
			フェンサーI	1	F1				自動成功 シーフ	
			効果:			ダメー	-ジ+【攻	撃の対象数	:) D	
			サーチリスク	1	-	-	-		-	
			効果:				危険感知	判定+1d		
			モンスターロア	1						
			効果:				敵識別半	引定+1d		
			イミューンウェイト	1						
			効果:			防具(	の移動修正	Eを最低±(	סוכ	
			ファインドトラップ	1						
			効果:			<u> </u>	ラップ感	知判定+1C	)	
			トレーニング:敏捷	1						
			効果:				敏捷基定	本値+3		
			リサーチ	1						
			効果:			感知半	判定で行う	情報収集+	+1D	
			効果:				ı			
			効果:			T	Т			
			効果:			T	Т			
			効果:			1				
			効果:			1				
			効果:				Г			
			効果:							