キャラクター名
3陣

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	200 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	8	5	13
感覚	0	0	0	6	5	11
精神	0	0	0	12	5	17
社会	0	0	0	18	5	23

HP	180
行動値	24
(非装備時)	24
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	8		ＲＣ	8		交渉	12	
回避			知覚			意志			調達	16	
運転：			芸術：			知識：			情報：	34	
運転：			芸術：			知識：			情報：	25	
運転：			芸術：			知識：			情報：	12	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悪魔の銃		0		10		命中時侵蝕+5
試しの一撃	射撃	26r+31		41		同上/49.4
猛威の大地	ＲＣ	44r+32		20		同一エンゲージ不可/52.6
始源の爪牙	白兵	23r+16		37		1点でもHPダメ時邪毒3、放心、装甲無視/57.7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ラストラン	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
覚醒する世界	P	N		
破滅の足音	P	N		
原初の恐怖	P	N		
傲慢な理想	P	N		
唯我独尊	P	N		
唯我独尊	P	N		

最大財産P: 78	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
共通	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	3		SET					
効果：	+100							
ショックアブソーブ	5		AT					
効果：	-25							
パーフェクトサクセス	5		MS/RE					
効果：	C-3							
リプレッション	5		-					
効果：								
リフレッシュ	5		AT					
効果：	BS5つ回復/SR1							
マルチアクション	5		MINOR					
効果：	MINORエフェクト以外もう一回/SR5							
	1							
効果：								
ディファインセルフ	5		AT					
効果：	HP120　モード変更/SR3							
リセット	3		AT					
効果：	Bsすべて回復/SR1							
	1							
効果：								
オリジン：アニマル	8		MINOR					
効果：	シーン間素手ATK+16/アイテム装備、使用不可							
オリジン：コロニー	8		MINOR					
効果：	持続中暴走以外のBS8個回復							

その他修正は侵蝕率B
HP180
以降MODEチェンジによりHP120
HP540
達成値の期待値は大体65~70くらい(時間なくて適当にしかやってない)

キャラクター名
3陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
終末の一声	交渉	38r+36		27		命中時シーン判定-4d、装甲無視邪毒3/C7/81.1

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オリジン：サイバー	8		MINOR					
効果： シーン間【社会】達成値+16								
オリジン：ヒューマン	8		MINOR					
効果： シーン間あらゆる達成値+8								
オリジン：プラント	8		MINOR					
効果： シーン間【感覚】達成値+16								
オリジン：ミネラル	8		MINOR					
効果： シーン間装甲+16								
オリジン：レジェンド	8		MINOR					
効果： シーン間【精神】達成値+16								
	1							
効果：								
MODE-A	1							
効果：								
生き字引	3		-					
効果：								
天性のひらめき	3		-					
効果：								
知識の泉	3		-					
効果：								
アドヴァイス	3		-					
効果：								
	1							
効果：								
ターゲッティング	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果： <白兵>or<射撃>判定+5D								
オウガバトル	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果： メインATK+7								
クイックモーション	5		MINOR	至近	自身	AT		
効果： MINORエフェクト以外もう一回/S5								
	1							
効果：								
	3		MS	武器		効果参照		
効果： <射撃>【精神】置換								
	5		MS/RE			効果参照		
効果： <射撃>判定+6D								
	5		MS/RE			効果参照	L	
効果： <射撃>達成値+10/SR5								
	5		MS			効果参照		
効果： <射撃>達成値+10								
急所狙い	5		MS	武器		白兵/射撃		
効果： ATK+10								
抜き打ち	5		MS	武器		白兵/射撃		
効果： ドッジ-10D/武器取り換え/S1								

キャラクター名
3陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
ひらめきの盾	3		AT	視界	単体	AT	80	
効果：	HPダメ-10/SR3							
	1							
効果：								
TYPE-B	1							
効果：								
加速装置	4		SET	至近	自身	AT		
効果：	行動値+16							
	1							
効果：								
フルインストール	4		INI	至近	自身	AT		
効果：	あらゆる判定+12D/SR1							
	1							
効果：								
イオノクラフト	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	飛行戦闘移動/移動距離+8M							
雷の加護	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	メイン判定+4D							
炎の加護	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	メイン判定+4D							
ブレインコントロール	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：	ドッジ-5D							
	1							
効果：								
雷神の槌	4		MS	視界	範囲(選択)	RC		
効果：	ATK+6/同エンゲージ不可/SR4							
ブリザードブレス	4		MS	視界	範囲(選択)	RV		
効果：	ATK+4/判定-3D							
	1							
効果：								
自爆装置	4		AT	至近	範囲	AT	120	
効果：	HP0時対象に6DHPダメ/SR1							
氷雪の守護	4		AT	至近	自身	AT		
効果：	HPダメ-5D/R1							
電磁反応装甲	3		AT	至近	自身	AT	120	
効果：	HPダメ-20/SR3							
	1							
効果：								
MODE-C	1							
効果：								
毒もつ獣	2		常時	至近	自身	AT		
効果：	1点でもHPダメ時邪毒3、放心							

キャラクター名
3陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
獣の瞳	1		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 隠密状態のキャラクターを対象にとれる。								
一角鬼	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： ATK+7　射程5M　G値2素手変更								
破壊の爪	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： ATK+12　射程至近　G値1素手変更								
ハンティングスタイル	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 戦闘移動離脱可/S4								
シャインブレード	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果： シーン間ATK+6								
巨獣の爪牙	3		MINOR	至近	自身	AT	120	
効果： メジャーアクションを2回行う/素手白兵のみ/SR1								
	1							
効果：								
鬼の一撃	4		MS	武器		白兵		
効果： G時ATK+20								
獣の王	3		MS	武器	単体	白兵	100	
効果： リアクション不可/SR1								
主の右腕	4		MS			S/SY		
効果： ATK+8								
ピンポイントレーザー	1		MS			S/SY		
効果： 装甲無視　ATK-4								
死点撃ち	3		MS			白兵/射撃		
効果： ATK+3								
	1							
効果：								
イージスの盾	4							
効果：								
鏡の盾	4		AT	効果参照	効果参照	AT	100	
効果： HPダメ撃ち返し/上限80/SR1								
獣の誇り	3		AT	至近	自身	AT		
効果： G時BSを受けず、受けているBS効果を受けない/S3								
	1							
効果：								
MODE-D	1							
効果：								
抗いがたき言葉	4		MS	視界	単体	交渉		
効果： 命中時シーン間あらゆる判定-4D								
絶対の恐怖	5		MS	視界		交渉		
効果： ATK+5　装甲無視								
領域調整	5		MS/RE			交渉		
効果： 判定+5D								

キャラクター名
3陣

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
要の陣形	5		MS		3体	S/SY		
効果： 対象変更/SR5								
未知なる陣形	1		常時					
効果： ≪要≫5体に								
C：オルクス	3							
効果：								
C：ソラリス	3							
効果：								
	1							
効果：								
命の盾	1							
効果：								
	1							
効果：								
	2							
効果：								
	1							
効果：								
隆起する大地	4		AT	至近	範囲(選択)	AT		
効果： HPダメ-1D+12/R 1								
浮遊する大地	3		AT	至近	自身	AT		
効果： ≪隆起≫の効果+2D/射程：視界/S3								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								