

キャラクター名 デュアル	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	リカント	種族特徴 獣変貌			
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	50				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	4	3		15 + 5	3		グラップラー	5		
		敏捷度	9			20	3		スカウト	3		
体	7	筋力	11	1		18 + 1	3		エンハンサー	1		
		生命力	7	1		15	2		アルケミスト	2		
心	7	知力	7	2		16	2					
		精神力	1	1		9	1					

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
名誉点 所持    47      /合計	47

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者キット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食（一週間分）x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード赤Ax2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード赤Bx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

マテリアルカード緑Ax5 <div> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> </div>	
所持金	625 <div>G</div>
	預金・借金 <div>G</div>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	22 <sub>m</sub>	66 <sub>m</sub>	2d+ 9	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、壊すと+14
腰 日輪のバックル	アンデットに対する声明精神抵抗+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
	<div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</div> <div><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳</div>