キャラクター名: ダルモール

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	9	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1170		血縁者と死別したことがある		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	11	1		16	2
		敏捷度	2	6		12	2
体	11	筋力	11	5	2	29 + 2	5
		生命力	9	6		26	4
心	5	知力	4			9	1
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	9		
レンジャー	9		
セージ	3		
ウォーリーダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	ガーディアン	IB29 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	1-285 p		p
全力攻撃	1-286 p		p
鉄壁	IB30 p		p
なぎ払い	IB38 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
妖精語	○	
ライカンスロープ語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣 I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルチェイン		10		7
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のブローバ	2H	22		2d+ 11	11	15	37										
銀のデスサイズ	2H	17	1	2d+ 12	11	15	37										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
拡声リップ	○□□○□□
夜警の鳥像	○□□○□□
ウェポングリップ	○□□○□□
世界樹の小さな実	○□□○□□

大タルG	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3495 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 12	9

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	2			

装備品		説明
頭		
耳	通話のピアス	
顔	赤の眼鏡	睡眠抵抗判定失敗時、壊すとそれを成功に
首	ポーションインジェクター	セットしたポーションを補助動作で使用可能
背中	英雄のマント	ブレスのダメージ-2
右手	能力増強の腕輪	特定能力値を+2
腰	女王のコルセット	絡みや締めのペナルティー修正を無効化
足		
その他		

装備品	説明
通話のピアス	
光のアミュレット	アンデッドからの攻撃に対し、回避、生命・精神力+1
左手 能力増強の腕輪	特定能力値を+2

その他メモ

鍛冶屋の弟子。自警団にも努めている。
APP 15

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟