

キャラクター名

リット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	絶望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	27

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
誘惑	あなたは迷惑した。甘く、優しく、ふりだらに、そしてその人はあなたをめた。官能的誘惑。あなたは与え、そのもまた……何かを与えてくれたはずだ。あの時あなたは何を得た？ その人は誰だったのだろう？
穏やかな死	命たい世界から、死が運んでくれたあの時。どこまでも寂しく、あなたを苛むた世界からやっと解放されたのだ。それなのに、あなたは済みを嘗めてしまった。より容赦のない世界で、

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
マリン	依存	3	①②③④⑤			
サファイア	執着	3	①②③④⑤			
アマーリエ	対抗	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	配置を「楽園」に変更する。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	射撃攻撃の最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定-1、コスト-1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	味方一人と対話判定を行う。
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1(爆発)(全体攻撃)
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2(連撃1)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
胴		たからもの(本)		オート	なし	なし	戦闘終了時、好きな狂気点を1点減らす。