キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	神に入信を迫られた事がある		
経験点	0		大失恋した事がある		
			大きな挫折をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9		12	29	4
		敏捷度	11		12	31	5
体	8	筋力	7		12	27	4
		生命力	12		12	32	5
心	5	知力	5		12	22	3
		精神力	6		12	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	7	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□
	○	□	□	○	□	□

所持金 570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟