キャラクター名: ジークルーネ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	6	経歴	五人以上の姉妹がいる		
経験点	340		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22	3
		敏捷度	6			15	2
体	10	筋力	10	3		23 + 2	4
		生命力	9	1		20	3
心	7	知力	6			13	2
		精神力	12	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
ソーサラー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技

武器習熟A/アックス	IB31 p		p
斬り返し	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア		
キャッツアイ		
バークメイル		
クリティカルレイ		
怒涛の攻陣 I		
鉄壁の防陣 I		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	突2H	20		2d+ 9	10	11	35										
ハルバード データ参照用	振2H	20		2d+ 9	11	11	40										
A:アームフッカー [17/2] からめとりが可能：からめとるとき命中-2、からめとり成功時、対象は打撃点-4、ただし対象の攻撃方法が武器に限る。	2H	17		2d+ 9	11	11	37										
狂戦士の魂 [illegible]	2H	17	+1	2d+ 10	8	10	27										
マトック	2H	20	-2	2d+ 7	10	10	40										
ロングスピア アイテム加工：軍旗槍、徽章：防陣	2H	20	-1	2d+ 8	10	10	30										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	光のアミュレット(譲渡)	アンデッド系からの攻撃に対して、回避・精神・生命抵抗+1
背中	ウェポンホルダー	背中に武器を収納できる。補助動作で取り出すことが可能
右手	能力増強の腕輪	指定した能力が増加する。
腰	ブレードスカート	回避達成値+4以上で回避した時、近接攻撃してきた相手にダメージを与える。
足	ロングブーツ《シャンデル製》	編み上げロングブーツ　色：黒
その他	アルケミーキット	部位：腰　マテリアルカードを収納する

装備品		説明
左手	宝石の指環《シャンデル製》	《魔法の発動体》驚くことにシャンデル製の指環

その他メモ

ヴァルキリー九姉妹の一人、長姉にブリュンヒルデがいる。本人は、五女にあたる。
姉妹はブリュンヒルデ、ゲルヒルデ、ヘルムヴィーゲ、オルトリンデ、ジークルーネ、ヴァルトラウテ、ロスヴァイセ、シュヴェルトライテ、グリムゲルデという感じになっている。
そして双子の兄にジークフリートがいる。
かつて、シグルドリーヴァという人族の自称考古学者の師匠に仕えていたことがある。

割と負けず嫌いなところもあり、戦場では一番敵を倒せるようにと、一番大きい斧を持って戦う。
騎士神ザイアに神官として仕えている、ヴォーダンという名前の父親がいる。その父親の影響で「お父様みたいな立派な戦士になって見せますわ！」と本人は意気込んでいる。
両親としては神官として育てたかったらしいけど、出来上がったのは父親から貰った戦斧を持って前線で戦う娘になりました。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：ジークルーネ

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーション(譲渡)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草(譲渡)x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草(拾得物)x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ティーセット《シャンデル製》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白炎玉(譲渡)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
炎の結晶(ドロップ)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション(譲渡)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5点分)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA(金)x14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードA(緑)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
おしゃれ靴《シャンデル製》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3(譲渡)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点分)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
軍師の徽章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の腕輪/器用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈な油x14	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿泊費x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿泊費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
失われたもの	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くまのぬいぐるみ《シャンデル製》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
礼服《シャンデル製》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ドレス《シャンデル製》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 9110 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	10
アイテム加工	100

名誉点 所持 154 /合計 264