


プレイヤー名 _____

[illegible]

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みお	恋心	2	①②③④⑤	
シープ	友情	1	①②③④⑤	
タイム	憧憬	4	①②③④⑤	
あきの	保護	2	①②③④⑤	
サロメ	悔恨	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	-	-	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	-	最大行動値+1。
頭		かこのきおく(カンフー)		オート	-	-	最大行動値+1。
頭		けもののかんかく(リフレックス)		オート	-	-	最大行動値+1。
頭		ぎざぎざのは(あご)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1。
腕		うろこのはうで(ガントレット)		オート	-	自身	腕のみダメージに対して常に防御1。腕マニューバのダメージ+1。
		ねこぼんち		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断+連撃1、出目が5の際、出目6として扱う。
腕		パペットマフラー		オート	-	-	大事なもの。
腕		白乃(あきの)		オート			胎児。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		スチールボン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化。
胴		つくりもののつばさ(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1。
脚		おさいほうはとくだよー(うじむし)		オート	-	自身	ターン、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
ポジション		おねえさんだよー(お姫様)		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際、対象の姉妹一体の次のアクションコストを-1。
メインクラス		かりぬい(調律)		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つを選ぶ。ターン終了時までそのマニューバを使ってよい。