キャラクター名: ロビン・トンパニー

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	450		己に何らかの誓いを立てている（いた		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	6			14	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	9			14	2
心	9	知力	13	1	1	24	4
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		5		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	6											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸（12発）x3	○□□○□□
耳栓	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 570 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中		
右手	知性の指輪	知性＋１（壊すと＋１３）
腰	ガンベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22

その他メモ

◆特徴
正義感が強い。好奇心が旺盛である。人参が好物。

>>セッション追加
普段は暇があれば愛読書「週刊遊ぶ少年（ﾀﾋﾞｯﾄ版ﾌﾟﾚｲﾎﾞｰｲ）」を読んでるエロ兎。
遺跡マニア。あと本があればなんでも読みたがる。
酔って次の日後悔することは多々。どうやら絡み酒みたいだ。

◆経歴
幼い頃、マギテックギルド協会に勤める親の手伝いで偶然にも魔導器文明時代の遺跡を発見する。誰も手をつけてなかったそれは規模が大きく、彼らには手がおえなかったので探索は冒険者へ依頼することとなった。自分が見つけたそれを他人に踏み荒らされるのを見て「いつか自

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟