キャラクター名
バロールピュア

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	バーテンダー
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親	経験	仲間の死	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	
コネ：警察	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
義理の母親	P 尊敬	N 隔意		
死んだ仲間	P 友情	N 悔悟		
師匠	P 感服	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 組み合わせた判定のC値を-Lvする。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 相手が判定を行なう直前に使用。判定が失敗になる。判定を行なわないものには使用不可。1シナリオに1回まで。								
灰色の庭	2	2	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果： そのラウンドの間、対象の【行動値】を-[Lv*3]する。								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：命中した場合、対象が次に受ける攻撃のダメージを+[Lv+1]Dする。この効果はシーンが終了するか効果を適用するまで持続する。								
停滞空間	1	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃が命中した場合、そのシーンの間対象の【行動値】は0となる。この効果は対象がマイナーアクションを使用することで解除できる。1シナリオに1回まで。								
魔王の玉座	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 重力を操作し常に空中を浮遊している。								
ポケットディメンジョン	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げてあり得ないはずの空間を作り出す。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								