

キャラクター名
Eメール

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	執事
オプション	ノイマン	年齢	外見20後半	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	36%
出自	謎の出生	経験	記憶喪失	邂逅	現主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
2345 (100↓↑無関係)		0				ダイスを+8 達成値+6 c値-1(下限値6)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ(UGN幹部)		ロイス			
コネ(情報屋)		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
要人への貸し		スペシャリスト	P	N	
		霧谷雄吾	P 尽力	N 不安	
		忘却の主人	P 憧憬	N 恐怖	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
子羊の歌	1	4	オート	視界	対象	自動	D100	
効果: HPダメージが適用される直前にしよう。そのダメージ対象をあなたにする。1シナリオLV回								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のダイス+ [Lv] 個、ラウンド1回。								
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	↑りみ	
効果: 対象の達成値+ [Lv×3]。↑の追加効果								
アドヴァイス	3	4	メジャー	単体	自動	メジャー	-	
効果: 毎次に対象が行うメジャーアクションC-1(下限6)し、判定Dを+LV個								
戦場の魔術師	3	3	メジャー	3体	自動	メジャー	↑りみ	
効果: アドヴァイスと組み合わせ。3体にできる。1シナリオLV+1回まで								
赤方変異世界	3	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: R間の行動値を [LV×2]								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 人間を装う。衝動判定+LV個								
オジツ: コロニー	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: LV回暴走以外のバッドステータス解除								
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げて遠く離れた自分を知ってる場所につながるゲートを作る。ドアの形にして固定も可他のキャラも利用できる。								
軽快なる積荷	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 大量の荷物を持てる。宙に浮かせることもできる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

もしもある瞬間における全ての物質の力学的状態と力を知ることができ、かつもしもそれらのデータを解析できるだけの能力の知性が存在するとすれば、この知性にとっては、不確実なことは何もなくなり、その目には未来も(過去同様に)全て見えているであろう『確率の解析的理論』1812年