キャラクター名
スクナ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	バイキング	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	7	9	13	9
ボーナス	4	3	4	2	3	4	3
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	5	5	6	2	3	4	4

HP	58
MP	46
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バイキングアックス		-1	8				-2	
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	0	-1
頭部	ホーンドヘルム				-2	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	6	0	4	9	10
スキル								3	
その他									2
総計(右)			4	8	4	16	4	10	10 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション×3	
MPポーション×3	
にく	
野菜	
果実	
バックパック	

現在重量： 14		
最大重量： 17	所持金： 1600	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。ダメージに+[CL×10]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧	
効果： 命中判定に+1D								
リカバリー	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： バッドステータスをひとつ回復。								
セルフプライド	3	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]								
ダイビング	3	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 物理防御力と魔法防御力に+[SL×2]								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中判定	斧	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。武器は投射可能として扱う。+1D。武器は手に戻り装備品になる。メインプロセスまで持続。								
アックスボマー	1	2	ｱｯｸｽﾌﾞｰﾒﾗﾝ	-	自身	自動成功	斧	
効果： ダメージに+[(SL)D]する。								
インバートアタック	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 命中判定の達成値に+[SL×2]　対象に1以上のHPダメージを与えた場合スリップを与える。								
アクアスタンス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 遊泳状態によるペナルティを受けない。使用条件:遊泳のスキルを使用可能になる。シーン終了時まで持続。								
スイミング	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 移動力+SL×5								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
フェイス：リアール	1	-	パッシブ	-	自身	-	遊泳	
効果： 攻撃のダメージに+3する。								
効果：								
効果：								

アクアスタンス時能力
武器攻撃ダメージ　5d+12
物理防御力 22　魔法防御力 10
移動力 15m
アックスブーメラン　投射距離　15m
命中　4d+4
ダメージ　6d+12 ボマー