

キャラクター名
鳥谷仁奈(とりたに にな)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	0	0	2		6	戦闘移動	13
社会	3	0	0	2		5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	10	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
天性のひらめき	3	4	Xジャー					
効果: 戦闘外C値-Lv(下限値7)								
戦術	5	6	セットアップ	視界	シ-ン(範囲)	自動		
効果: ダイス+Lv個								
導きの華	5	2	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 達成値+ [Lv*2]								
弱点看破	3	3	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象の攻撃力+ [Lv*3]								
要の陣形	3	3	Xジャー		3体			
効果: 対象を3体に変更								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の判定のダイスを1つ10にする/1R1回								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 対象のHPがX- [Lv*4] /1R1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 達成値を+ [Lv*3] /1Rに1回								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象の攻撃力+ [Lv+1] D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

{{肉体}}+{ボーナス}DX+{白兵}@10 白兵
 {{肉体}}+{ボーナス}DX+{回避}@10 回避
 {{肉体}}+{ボーナス}DX+{運転:○}@10 運転:○
 {{感覚}}+{ボーナス}DX+{射撃}@10 射撃
 {{感覚}}+{ボーナス}DX+{知覚}@10 知覚
 {{感覚}}+{ボーナス}DX+{芸術:△}@10 芸術:△
 {{精神}}+{ボーナス}DX+{RC}@10 RC
 {{精神}}+{ボーナス}DX+{意志}@10 意志
 {{精神}}+{ボーナス}DX+{知識:□}@10 知識:□
 {{社会}}+{ボーナス}DX+{交渉}@10 交渉
 {{社会}}+{ボーナス}DX+{調達}@10 調達
 {{社会}}+{ボーナス}DX+{情報:☆}@10 情報:☆
 //ボーナス=0
 //肉体=1
 //感覚=1
 //精神=6